



SCIVOLARE



ARRAMPICARE



AREA DI SICUREZZA

550

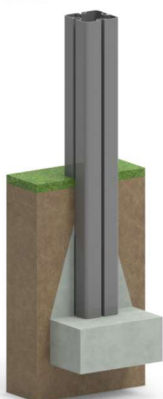
700

26,50m²

	COLLEZIONE	PARTY LINE
	DIMENSIONI (L x P X H)	375 x 215 x 280 cm
	AREA D'IMPATTO	26,50 m ²
	ALTEZZA CRITICA DI CADUTA	100 cm
	ETÀ D'USO CONSIGLIATA	5+
	NUMERO UTILIZZATORI	8

COMPOSIZIONE

- n° 6 pali strutturali in alluminio a sezione quadrata 90x90 mm
- n° 2 pedane con telaio in metallo verniciato a polvere e doghe in alluminio
- n° 1 tetto in lastra HDPE
- n° 1 parapetto aperto in metallo
- n° 1 parapetto aperto in metallo per pertica
- n° 1 palo del pompiere
- n° 1 parapetto in lastra HDPE e metallo
- n° 2 parapetti in lastra HDPE
- n° 1 arrampicata in lastra HDPE
- n° 1 arrampicata in metallo e lastra HDPE
- n° 1 reggispinta in metallo
- n° 1 scivolo modulare in PTE rotazionale (H100)
- n° 1 tavolino in lastra HDPE
- n° 2 panchette in lastra HDPE

PANNELLI GIOCO
INSTALLAZIONE


Ove presente il palo in alluminio il plinto va realizzato direttamente su di esso.



Se già presente un fondo adeguato in CLS il gioco può essere fornito con apposite staffe per il tassellaggio a terra (opzione applicabile solo con conferma di fattibilità).

Realizzare un idoneo fondo antitrauma in funzione dell'altezza critica di caduta. Manutenzione periodica obbligatoria come da piano consegnato al cliente.

MATERIALE (mm) MATERIAL (mm)	DESCRIZIONE (mm) DESCRIPTION (mm)	PROFONDITÀ MINIMA (mm) (b) MINIMUM DEPTH (mm) (b)	ALTEZZA MASSIMA DI CADUTA (mm) CRITICAL FALL HEIGHT (mm)
PRATO/TERRICCIO LAWN/SOIL			1000 (d)
CORTECCIA BARK	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
TRUCIOLI DI LEGNO WOOD CHIPS	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
SABBIA SAND	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
GHIAIA GRAVEL	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
PAVIMENTAZIONE IN GOMMA RISPONDENTE A HIC RUBBER SURFACING RESPONDENT TO HIC	SPESSORE/THICKNESS	30mm	1000
		40mm	1300
		45mm	1500
		60mm	2000
		70mm	2500
		90mm	3000
			SOTTOPOSTA A PROVE DI CADUTA DEPENDENT ON CERTIFICATION TESTS