



SCIVOLARE



ARRAMPICARE



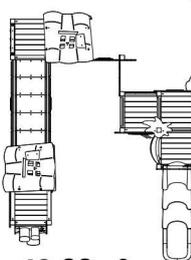
GIOCO INTERATTIVO



AREA DI SICUREZZA

700

800



49,00m²

	COLLEZIONE	FUN COLLECTION
	DIMENSIONI (L x P X H)	420 x 520 x 330 cm
	AREA D'IMPATTO	49,00 m ²
	ALTEZZA CRITICA DI CADUTA	125 cm
	ETÀ D'USO CONSIGLIATA	3+
	NUMERO UTILIZZATORI	24

COMPOSIZIONE

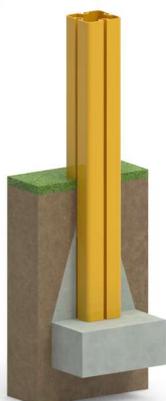
- n° 21 pali portanti in legno o alluminio a sezione quadrata 90x90
- n° 6 pavimenti con telaio in metallo verniciato a polvere e doghe in legno o alluminio
- n° 1 ponte «ARCO»
- n° 2 tetti in lastra HDPE
- n° 2 parapetti in PTE rotazionale
- n° 3 parapetti in lastra HDPE e metallo
- n° 3 parapetti aperti in metallo
- n° 1 scivolo modulare in PTE rotazionale (H125)
- n° 2 reggispinta in lastra HDPE
- decori in lastra HDPE

PANNELLI GIOCO

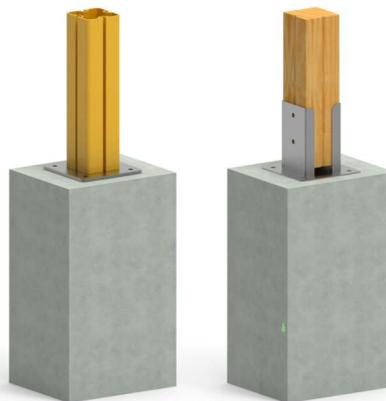
PANNELLO LUDICO
x1

PANNELLO LUDICO
x1

PANNELLO LUDICO
x1

PANNELLO MUSICALE
x1
INSTALLAZIONE


Ove presente il palo in alluminio il plinto va realizzato direttamente su di esso.



Se già presente un fondo adeguato in CLS il gioco può essere fornito con apposite staffe per il tassellaggio a terra (opzione applicabile solo con conferma di fattibilità).

Realizzare un idoneo fondo antitrauma in funzione dell'altezza critica di caduta. Manutenzione periodica obbligatoria come da piano consegnato al cliente.

MATERIALE (mm) MATERIAL (mm)	DESCRIZIONE (mm) DESCRIPTION (mm)	PROFONDITÀ MINIMA (mm) (b) MINIMUM DEPTH (mm) (b)	ALTEZZA MASSIMA DI CADUTA (mm) CRITICAL FALL HEIGHT (mm)
PRATO/TERRICCIO LAWN/SOIL			1000 (d)
CORTECCIA BARK	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
TRUCIOLI DI LEGNO WOOD CHIPS	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
SABBIA SAND	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
GHIAIA GRAVEL	PEZZATURA DA 20 A 80 20 TO 80 GRAIN SIZE	200	2000
		300	3000
PAVIMENTAZIONE IN GOMMA RISPONDENTE A HIC RUBBER SURFACING RESPONDENT TO HIC	SPESSORE/THICKNESS	30mm	1000
		40mm	1300
		45mm	1500
		60mm	2000
		70mm	2500
		90mm	3000
			SOTTOPOSTA A PROVE DI CADUTA DEPENDENT ON CERTIFICATION TESTS